

PRAWDA CZY WYZWANIE

INSTRUKCJA GRY

Wariant klasyczny

CEL GRY:

Wzajemne poznawanie się, a przede wszystkim dobra zabawa.

PODSTAWOWE ZASADY GRY:

- Na początku gry wylosujcie osobę rozpoczynającą.
- Każde z was dobiera 2 karty z góry talii.
- Każde z was zawsze musi mieć 2 karty.
- Jeżeli ktoś dobierze 2 karty specjalne, musi 1 z nich położyć na spód talii, potasować ją oraz dobrać nową kartę z góry talii.
- Po wykorzystaniu karty należy ją odłożyć na stos kart zużytych (gdy karty się skończą, karty zużyte należy potasować – stają się one nową talią).
- W tym wariantcie nie można korzystać z uwzględnionych na kartach: pojedynków czy zadań – można tylko z wyzwania (chyba, że ustalicie inaczej).
- Gra kończy się, gdy skończą się karty lub gdy uznacie ją za zakończoną.

ROZGRYWKA:

Gracz rozpoczynający wybiera lub losuje (np. przy pomocy butelki) innego gracza i zadaje mu tytułowe pytanie: „Prawda czy Wyzwanie?”. Wybrany gracz decyduje, czy będzie mówił prawdę na zadane z jednej z kart pytanie, czy podejmie wyzwanie. Kolejną osobą po lewej stronie osoby rozpoczynającej wybiera lub losuje następnego gracza, który odpowie na pytanie lub podejmie wyzwanie wybrane przez pytającego z kart, które ma na ręce.

INSTRUKCJA GRY

Wariant na punkty

CEL GRY:

- Zebrać jak najwięcej punktów odpowiadając na pytania lub wykonując wyzwania / pojedynki / zadania (punkty są na kartach, np. 3 pkt).
- Zwycięzcą jest osoba, która uzbiera najwięcej punktów. Otrzyma ona ustaloną przed rozpoczęciem gry nagrodę, np. bilet do kina (punkty należy zapisywać na osobnej kartce).

PODSTAWOWE ZASADY GRY:

- Na początku gry wylosujcie osobę rozpoczynającą.
- Ustalcie ile kolejek będzie toczyć się gra (kolejka kończy się, gdy każdy gracz odpowie na pytanie lub wykona wyzwanie / pojedynek / zadanie; w danej kolejce każdy może być wybrany tylko raz, czyli raz odpowiedzieć na pytanie lub wykonać wyzwanie / pojedynek / zadanie).
- Nową kolejkę rozpoczyna zawsze osoba znajdująca się po lewej stronie osoby, która zaczynała kolejkę poprzednią.
- Jeżeli jest was więcej niż 4 osoby, najlepiej jest ustalić tyle kolejek ilu jest graczy.
- Każde z was dobiera 2 karty z góry talii.
- Każde z was zawsze musi mieć 2 karty.
- Jeżeli ktoś dobierze 2 karty specjalne, musi 1 z nich położyć na spód talii, potasować ją i dobrać nową kartę z góry talii.
- Po wykorzystaniu karty należy ją odłożyć na stos kart zużytych (gdy karty się skończą, karty zużyte należy potasować – stają się one nową talią).

ROZGRYWKA:

- Gracz rozpoczynający wybiera innego gracza i zadaje mu tytułowe pytanie: „Prawda czy Wyzwanie?”. Wybrany gracz decyduje, czy będzie mówił prawdę na zadane z jednej z kart pytanie, czy podejmie wyzwanie.
- Jeżeli gracz wybrał pytanie za 1 pkt – pytający może zadać jedno z trzech pierwszych pytań z karty. Jeśli natomiast gracz wybrał pytanie za 2 pkt – pytający może zadać jedno dowolne pytanie z karty i jest ono zawsze warte 2 pkt.
- Jeżeli gracz wybrał wyzwanie – osoba pytająca może mu zaproponować z karty pojedynek lub zadanie zamiast wyzwania. Gracz po wypełnieniu wyzwania / pojedynku / zadania otrzymuje punkty.
- W razie nie udzielenia odpowiedzi na dane pytanie lub nie wypełnienia wyzwania/pojedynku/zadania – gracz traci tyle punktów ile to wyzwanie / pojedynek / zadanie jest warte.
- Następnie osoba, która przed chwilą odpowiadała na pytanie lub wypełniała wyzwanie / pojedynek / zadanie, wybiera kolejną osobę, której każe wybrać między prawdą a wyzwaniem, zadając tytułowe pytanie: „Prawda czy Wyzwanie?”.
- Po rozegraniu ustalonej na początku liczby kolejek, należy zliczyć punkty wszystkich graczy i wyłonić zwycięzcę!

DOBREJ ZABAWY!!! :)

